ATOME-U12

Joueur.euses de 10-11 ans

✱ **PAS** des athlètes ✱

Jouer à la ringuette pour:

- **S'amuser!**
- **Bouger!**
- **Interagir!**
- **Apprendre!**



Joueur.euse

- Pratique plusieurs activités physiques (3 sports recommandés)
- **En apprentissage!**
- **Pas en performance!**
- Développement majeur (70% des pratiques):
  1. Habiletés physiques
  2. Habiletés pour la vie: esprit d'équipe, persévérance, etc.
  3. Habiletés ringuette de base

! Habiletés PATIN +++

Conseils d'enseignement

- Maximiser le **plaisir**, le temps **actif** des joueur.euses et la **variété** d'habiletés.
- Explications et rétroactions courtes et simple
- Normaliser l'erreur et valoriser chacun(e) des joueurs.euses
- Créer des routines d'équipe amusantes

Gardien.ne

- Entraîneur(e) attitré(e) à le/la gardien.ne pour les pratiques
- Doit travailler ses habiletés patin comme les joueur.euses

Gestion de partie

- Travailler sur **3 objectifs** atteignables, **PAS** sur la victoire
- **Pratiquement AUCUNE gestion du temps de jeu** : **tout le monde joue égal! (voir l'exception dans le cahier)**
- Rotation de position attitrée à chaque partie avant noël

Parents

- Favoriser l'autonomie de son enfant
- Laisser son enfant attacher ses patins seul(e) après noël
- Encourager positivement toute l'équipe
- Faire confiance aux entraîneur(e)s

Pour les habiletés à travailler, veuillez vous référer aux pages 10 à 18 du guide.